

(19) 日本国特許庁(JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11) 特許出願公開番号

特開2013-66646

(P2013-66646A)

(43) 公開日 平成25年4月18日(2013.4.18)

(51) Int.Cl.		F I				テーマコード (参考)
A 6 1 B	1/04	(2006.01)	A 6 1 B	1/04	3 7 0	4 C 1 6 1
G 0 6 T	3/00	(2006.01)	G 0 6 T	3/00	3 0 0	5 B 0 5 7
A 6 1 B	1/00	(2006.01)	A 6 1 B	1/00	3 0 0 Y	

審査請求 未請求 請求項の数 18 O L (全 28 頁)

(21) 出願番号	特願2011-208734 (P2011-208734)	(71) 出願人	304050923
(22) 出願日	平成23年9月26日 (2011. 9. 26)		オリンパスメディカルシステムズ株式会社
			東京都渋谷区幡ヶ谷2丁目43番2号
		(71) 出願人	000000376
			オリンパス株式会社
			東京都渋谷区幡ヶ谷2丁目43番2号
		(74) 代理人	100104710
			弁理士 竹腰 昇
		(74) 代理人	100124682
			弁理士 黒田 泰
		(74) 代理人	100090479
			弁理士 井上 一
		(72) 発明者	佐々木 寛
			東京都渋谷区幡ヶ谷2丁目43番2号 オ
			リンパス株式会社内

最終頁に続く

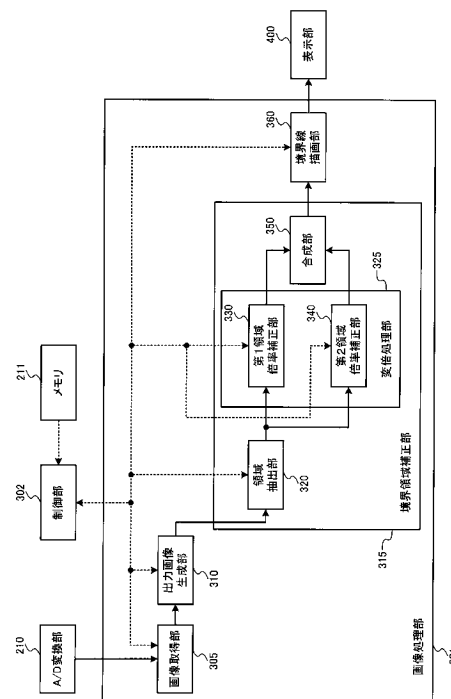
(54) 【発明の名称】 内視鏡用画像処理装置、内視鏡装置及び画像処理方法

(57) 【要約】

【課題】境界領域による視認性低下を抑制することが可能な内視鏡用画像処理装置、内視鏡装置及び画像処理方法等を提供すること

【解決手段】内視鏡用画像処理装置は、画像取得部305と、境界領域補正部315を含む。画像取得部305は、前方視野に対応する前方画像と、側方視野に対応する側方画像とが、1枚の取得画像として形成された画像信号を、取得する。取得画像における前方視野に対応する領域を前方領域とし、取得画像における側方視野に対応する領域を側方領域とする。境界領域補正部315は、前方領域の画像及び側方領域の画像のうちの少なくとも一方を、前方領域と側方領域の境界となる領域である境界領域に対してオーバーラップする処理を行う。

【選択図】図5



【特許請求の範囲】**【請求項 1】**

前方視野に対応する前方画像と、側方視野に対応する側方画像とが、1枚の取得画像として形成された画像信号を、取得する画像取得部と、

前記取得画像における前記前方視野に対応する領域を前方領域とし、前記取得画像における前記側方視野に対応する領域を側方領域とする場合に、前記前方領域の画像及び前記側方領域の画像のうちの少なくとも一方を、前記前方領域と前記側方領域の境界となる領域である境界領域に対してオーバーラップさせるオーバーラップ処理を行う境界領域補正部と、

を含むことを特徴とする内視鏡用画像処理装置。

10

【請求項 2】

請求項 1 において、

前記境界領域補正部は、

前記前方領域の画像及び前記側方領域の画像のうちの少なくとも一方の表示倍率を変更する変倍処理を行う変倍処理部と、

前記変倍処理後の前記前方領域の画像及び前記側方領域の画像を合成することにより、前記オーバーラップ処理を行う合成部と、

を有することを特徴とする内視鏡用画像処理装置。

【請求項 3】

請求項 2 において、

前記境界領域補正部は、

前記取得画像から、前記前方領域の画像及び前記側方領域の画像のうちの一方を、前記変倍処理の対象画像として抽出する領域抽出部を有し、

前記変倍処理部は、

前記対象画像を拡大する前記変倍処理を行い、

前記合成部は、

拡大された前記対象画像と、前記前方領域の画像及び前記側方領域の画像のうちの他方を、合成することを特徴とする内視鏡用画像処理装置。

20

【請求項 4】

請求項 3 において、

前記変倍処理部は、

前記前方視野画像の中心を基準としたときの径方向に沿って前記対象画像を拡大する処理を前記変倍処理として行うことを特徴とする内視鏡画像処理装置。

30

【請求項 5】

請求項 2 において、

前記境界領域補正部は、

前記取得画像から、前記前方領域の画像と前記側方領域の画像を抽出する領域抽出部を有し、

前記変倍処理部は、

前記前方領域の画像及び前記側方領域の画像のうちの一方を拡大する前記変倍処理を行い、前記前方領域の画像及び前記側方領域の画像のうちの他方を縮小する前記変倍処理を行い、

前記合成部は、

前記変倍処理後の前記前方領域の画像及び前記側方領域の画像を合成することを特徴とする内視鏡用画像処理装置。

40

【請求項 6】

請求項 2 において、

前記境界領域補正部は、

前記取得画像から前記前方領域の画像を抽出するための境界線である第 1 境界線、及び前記取得画像から前記側方領域の画像を抽出するための境界線である第 2 境界線のうちの

50

少なくとも一方の境界線を設定する境界線設定部と、

前記一方の境界線として前記第 1 境界線が設定された場合には、前記第 1 境界線に基づいて前記前方領域の画像を抽出し、前記一方の境界線として前記第 2 境界線が設定された場合には、前記第 2 境界線に基づいて前記側方領域の画像を抽出する領域抽出部と、
を有することを特徴とする内視鏡用画像処理装置。

【請求項 7】

請求項 6 において、

前記境界領域補正部は、

前記境界領域を検出する境界領域検出部を有し、

前記境界線設定部は、

検出された前記境界領域に基づいて前記第 1 境界線及び前記第 2 境界線の少なくとも一方を設定することを特徴とする内視鏡用画像処理装置。

10

【請求項 8】

請求項 6 において、

前記境界線設定部は、

前記取得画像における輝度レベルの変化を表すシェーディング量に基づいて前記第 1 境界線を設定し、

前記領域抽出部は、

前記取得画像の中の前記第 1 境界線よりも内側の領域の画像を前記前方領域の画像として抽出することを特徴とする内視鏡用画像処理装置。

20

【請求項 9】

請求項 8 において、

前記境界領域補正部は、

前記前方領域における前記シェーディング量を補正するシェーディング補正部を有し、

前記合成部は、

前記シェーディング量が補正された前記前方領域の画像と前記側方領域の画像を合成することを特徴とする内視鏡用画像処理装置。

【請求項 10】

請求項 6 において、

前記第 1 境界線と前記第 2 境界線は、

円形状の境界線であり、

前記変倍処理部は、

前記第 1 境界線と前記第 2 の境界線の中心点を基準とする前記表示倍率を設定する表示倍率設定部を有し、

前記変倍処理部は、

設定された前記表示倍率に基づいて前記変倍処理を行うことを特徴とする内視鏡用画像処理装置。

30

【請求項 11】

請求項 10 において、

前記変倍処理部は、

前記表示倍率設定部により設定された前記表示倍率に基づく変位量であって、前記中心点を基準とする半径方向の距離に対して線形又は非線形な変位量により、前記変倍処理を行うことを特徴とする内視鏡用画像処理装置。

40

【請求項 12】

請求項 2 において、

前記合成された前記前方領域の画像と前記側方領域の画像の境界を識別可能にするための境界線を描画する境界線描画部を含むことを特徴とする内視鏡用画像処理装置。

【請求項 13】

請求項 1 において、

前記境界領域は、

50

前記前方視野と前記側方視野を撮像するための光学系における光学設計値に基づく所定視野角の環状領域であり、

前記境界領域と前記前方領域の間の境界線である第 1 境界線は、

前記環状領域よりも内側に設定され、

前記境界領域と前記側方領域の間の境界線である第 2 境界線は、

前記環状領域よりも外側に設定されることを特徴とする内視鏡用画像処理装置。

【請求項 1 4】

請求項 1 3 において、

前記第 1 境界線と前記第 2 境界線は、

前記所定視野角の環状領域に対して、統計的な製造バラツキに応じたマージン領域が付加されて設定されることを特徴とする内視鏡用画像処理装置。 10

【請求項 1 5】

請求項 1 に記載の内視鏡用画像処理装置と、

前記前方視野を撮像するための前方観察光学系と、

前記側方視野を撮像するための側方観察光学系と、

前記前方視野と前記側方視野を同時に撮像する撮像素子と、

を含むことを特徴とする内視鏡装置。

【請求項 1 6】

請求項 1 5 において、

前記境界領域は、

前記前方観察光学系により得られる前記前方視野と、前記側方観察光学系により得られる前記側方視野との間の死角に対応する領域を含むことを特徴とする内視鏡装置。 20

【請求項 1 7】

請求項 1 5 において、

前記境界領域は、

前記前方観察光学系の周辺減光によりシェーディングが生じた領域の少なくとも一部を含むことを特徴とする内視鏡装置。

【請求項 1 8】

前方視野に対応する前方画像と、側方視野に対応する側方画像とが、1 枚の取得画像として形成された画像信号を、取得し、 30

前記取得画像における前記前方視野に対応する領域を前方領域とし、前記取得画像における前記側方視野に対応する領域を側方領域とする場合に、前記前方領域の画像及び前記側方領域の画像のうちの少なくとも一方を、前記前方領域と前記側方領域の境界となる領域である境界領域に対してオーバーラップさせるオーバーラップ処理を行うことを特徴とする画像処理方法。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0001】

本発明は、内視鏡用画像処理装置、内視鏡装置及び画像処理方法等に関する。

【背景技術】

【0002】

従来から内視鏡診断において体腔内の病変検出精度を向上させたいという要求があり、170度の広角光学系を有する内視鏡スコープが開発されている。

【0003】

上記内視鏡スコープでは、例えば大腸のような大きなヒダを持った臓器のヒダの裏等のように、側方のやや後方に位置する領域は視野範囲に入らないことがあるため、そのような領域に存在する病変を画像として取得することが困難な場合がある。

【先行技術文献】

【特許文献】

【0004】

10

20

30

40

50

【特許文献１】特開２０１０－１１７６６５号公報

【発明の概要】

【発明が解決しようとする課題】

【０００５】

例えば、ヒダ裏等のような側方のやや後方に位置する領域を観察するために、１８０度以上の画角を有する魚眼レンズを備えた内視鏡スコープを用いる手法が考えられる。

【０００６】

しかしながら、この手法では、魚眼レンズの光学収差（特に歪曲収差）が大きいため、側方視野となる画像周辺部が大きく歪み、ヒダ裏の病変を十分大きなサイズで観察することが困難である。

【０００７】

特許文献１には、前方視野と側方視野の両方を同時に観察する光学系が開示されている。この光学系では、側方視野である画像周辺部の歪曲収差を小さくできるため、例えば大腸のヒダ裏観察に有効である。

【０００８】

しかしながら、上記光学系では、撮像画像の中央部が前方視野に対応し、その中央部の周辺のドーナツ状領域が側方視野に対応するが、その２つの視野の間に死角となる境界領域が形成されるという課題がある。例えば、上記光学系で大腸を観察すると、本来ヒダが無いにも関わらず、境界領域をヒダと見誤る可能性がある。

【０００９】

本発明の幾つかの態様によれば、境界領域による視認性低下を抑制することが可能な内視鏡用画像処理装置、内視鏡装置及び画像処理方法等を提供できる。

【課題を解決するための手段】

【００１０】

本発明の一態様は、前方視野に対応する前方画像と、側方視野に対応する側方画像とが、１枚の取得画像として形成された画像信号を、取得する画像取得部と、前記取得画像における前記前方視野に対応する領域を前方領域とし、前記取得画像における前記側方視野に対応する領域を側方領域とする場合に、前記前方領域の画像及び前記側方領域の画像のうちの少なくとも一方を、前記前方領域と前記側方領域の境界となる領域である境界領域に対してオーバーラップさせるオーバーラップ処理を行う境界領域補正部と、を含む内視鏡用画像処理装置に係る。

【００１１】

本発明の一態様によれば、前方画像と側方画像とが１枚の取得画像として形成された画像信号が取得され、前方領域の画像及び側方領域の画像のうちの一方を、境界領域に対してオーバーラップする処理が行われる。これにより、境界領域による視認性低下を抑制することが可能になる。

【００１２】

また本発明の他の態様は、前方視野に対応する前方画像と、側方視野に対応する側方画像とが、１枚の取得画像として形成された画像信号を、取得し、前記取得画像における前記前方視野に対応する領域を前方領域とし、前記取得画像における前記側方視野に対応する領域を側方領域とする場合に、前記前方領域の画像及び前記側方領域の画像のうちの少なくとも一方を、前記前方領域と前記側方領域の境界となる領域である境界領域に対してオーバーラップさせるオーバーラップ処理を行う画像処理方法に係る。

【図面の簡単な説明】

【００１３】

【図１】内視鏡装置の第１の構成例。

【図２】回転色フィルタの詳細な構成例。

【図３】色フィルタの分光透過率特性の例。

【図４】図４（Ａ）、図４（Ｂ）は、対物レンズの詳細な構成例。図４（Ｃ）は、対物レンズにより撮像画像される画像についての説明図。

10

20

30

40

50

【図 5】画像処理部の第 1 の詳細な構成例。

【図 6】図 6 (A) ~ 図 6 (E) は、境界領域を補正する処理についての説明図。

【図 7】図 7 (A) ~ 図 7 (E) は、境界領域を補正する処理についての説明図。

【図 8】図 8 (A) ~ 図 8 (C) は、変倍処理についての説明図。

【図 9】抽出境界線の設定手法の変形例についての説明図。

【図 10】内視鏡装置の第 2 の構成例。

【図 11】ベイア配列における画素配列の模式図。

【図 12】画像処理部の第 2 の詳細な構成例。

【図 13】抽出領域設定部の詳細な構成例。

【図 14】図 14 (A) ~ 図 14 (C) は、シェーディング補正についての説明図。

10

【発明を実施するための形態】

【0014】

以下、本実施形態について説明する。なお、以下に説明する本実施形態は、特許請求の範囲に記載された本発明の内容を不当に限定するものではない。また本実施形態で説明される構成の全てが、本発明の必須構成要件であるとは限らない。

【0015】

1. 本実施形態の概要

図 4 (A) 等で後述するように、本実施形態の内視鏡装置の光学系では、側方視野を観察するための反射光学系と、前方視野を観察するための屈折光学系が組み合わされている。このような光学系で撮像された画像では、反射光学系の視野と屈折光学系の視野の境界領域にシェーディングが発生する。このような局所的にシェーディングがある状態で大腸を観察すると、境界領域に本来のヒダが無い状態であっても、境界領域のシェーディングをヒダによる影と見誤る可能性があるという課題がある。

20

【0016】

そこで本実施形態では、図 6 (A) ~ 図 7 (E) 等で説明するように、前方視野に対応する領域 F R、又は側方視野に対応する領域 S Rを拡大する処理を行い、その拡大した領域を、前方視野と側方視野の境界領域にオーバーラップする。これにより、光学系によるシェーディングを表示画像から消すことが可能になるので、境界領域を大腸のヒダによる影と誤認するのを防止でき、視認性の高い広視野の内視鏡装置を実現できる。

30

【0017】

2. 第 1 の実施形態

2. 1. 内視鏡装置

図 1 に、内視鏡装置の第 1 の構成例を示す。内視鏡装置は、光源部 100、撮像部 200、制御装置 300 (プロセッサ部)、表示部 400、外部 I / F 部 500 を含む。

【0018】

光源部 100 は、白色光源 101 と、複数の分光透過率を持つ回転色フィルタ 102 と、回転色フィルタ 102 を駆動させる回転駆動部 103 と、回転色フィルタ 102 からの分光特性を持った光をライトガイドファイバ 201 の入射端面に集光させる集光レンズ 104 と、を含む。

40

【0019】

図 2 に示すように、回転色フィルタ 102 は、例えば三原色の赤 (R) の色フィルタ 601 と、緑 (G) の色フィルタ 602 と、青 (B) の色フィルタ 603 と、回転モータ 803 と、から構成される。図 3 に、これら 3 つの色フィルタの分光特性を示す。

【0020】

回転駆動部 103 は、制御装置 300 の制御部 302 からの制御信号に基づいて、撮像素子 209 の撮像期間と同期して回転色フィルタ 102 を所定回転数で回転させる。例えば、色フィルタを 1 秒間に 20 回転させると、各色フィルタは 60 分の 1 秒間隔で入射白色光を横切ることになる。この場合、撮像素子 209 は、60 分の 1 秒間隔で 3 原色の各色光 (R 或は G 或は B) に対する観察対象からの反射光を撮像し、画像の転送を完了することになる。即ち、本実施形態では、R 画像、G 画像、B 画像が 60 分の 1 秒間隔で撮像

50

される面順次方式の撮像を行い、実質のフレームレートは20fps (fps: frame per second) となる。

【0021】

撮像部200は、例えば大腸などの体腔への挿入を可能にするため細長くかつ湾曲可能に形成される。撮像部200は、光源部100により集光された光を導くためのライトガイドファイバ201と、ライトガイドファイバ201により先端まで導かれた光を拡散させて観察対象に照射する照明レンズ202、204と、を含む。また撮像部200は、観察対象から戻る反射光を集光する対物レンズ203と、集光した結像光を検出するための撮像素子209と、撮像素子209からの光電変換されたアナログ信号をデジタル信号に変換するA/D変換部210と、を含む。また撮像部200は、メモリ211と、制御装置300に対して撮像部200を着脱可能にするためのコネクタ212と、を含む。

10

【0022】

メモリ211は、後述する前方視野画像と側方視野画像の抽出境界線情報や、前方視野画像と側方視野画像の表示倍率情報や、撮像部200に固有の製造バラツキに関する固有情報が記録される。

【0023】

撮像素子209は、モノクロ単板撮像素子であり、例えばCCDやCMOSイメージセンサ等が利用できる。

【0024】

対物レンズ203は、後述するように前方観察光学系と側方観察光学系の組み合わせにより180度以上の視野角を持つ光学系で構成され、例えば大腸のヒダ裏にある病変部10を観察できるようになっている。

20

【0025】

照明レンズ202、204は、対物レンズ203の視野角内の観察対象を均一に照明できるように対物レンズ203の光軸に対して外側を向いて配置される。本実施形態では、数千本からなるライトガイドファイバ201を2つに分割したが、更に多くに分割して対応する照明レンズを内視鏡スコープ先端に配置してもよい。これにより広視野角の領域をより均一に照明できるようになる。また照明としてLEDや有機EL等の発光素子を内視鏡スコープ先端に多数配置してもよい。

【0026】

制御装置300は、前方視野画像と側方視野画像の境界領域を補正する処理を行う画像処理部301と、内視鏡装置各部の制御を行う制御部302と、を含む。

30

【0027】

表示部400は、例えばCRTや液晶モニタ等の動画表示可能な表示装置により構成される。

【0028】

外部I/F部500は、この内視鏡装置に対するユーザからの入力等を行うためのインターフェースである。例えば、外部I/F部500は、電源のオン/オフを行うための電源スイッチや、撮影操作を開始するためのシャッターボタン、撮影モードやその他各種のモードを切り換えるためのモード切換スイッチ(例えば前方視野画像と側方視野画像の表示面積比率を手動で切替える為のスイッチ)などを含む。外部I/F部500は、入力された情報を制御部302へ出力する。

40

【0029】

2.2. 対物レンズ

図4(A)に、前方視野と側方視野を観察する対物レンズの詳細な構成例を示す。図4(A)に示すように、レンズ20の前面には、前方視野からの光が入射し、レンズ20の側面には、側方視野からの光が入射する。前方視野からの光は、レンズ20の透過部21(屈折部)を透過し、撮像素子209へ導かれる。側方視野からの光は、レンズ20の反射部26、22に反射され、撮像部200へ導かれる。

【0030】

50

図４（Ｂ）に示すように、レンズ２０を光軸Ｚ前方側から見た場合、前方視野からの光を透過する透過部２１（透過領域）と、側方視野からの光線を反射する反射部２２（反射領域）から構成される。このような光学系では、反射部２２と透過部２１の境界領域において、前方視野の被写体からの反射光が一部遮られる。そのため、図４（Ｃ）に示すように、撮像素子上に結像した前方視野画像２３と側方視野画像２４の境界領域には、シェーディングが発生する。このシェーディングにより、境界領域は黒い帯状の円環領域２５となる。

【００３１】

ここで、前方視野とは、光軸方向を含む前方の視野範囲であり、例えば光軸に対して０度～７０度の範囲である。側方視野とは、光軸に直交する方向を含む側方の視野範囲であり、例えば光軸に対して７０度～１３５度の範囲である。本実施形態の対物レンズ２０３は、例えば光軸に対して０度～１１０度の視野範囲を有する。

【００３２】

また、シェーディングとは、画像上における陰影であり、光学系に起因して画像上において他の領域よりも暗い（例えば輝度が小さい）ことである。例えば、図４（Ａ）に示すように、前方視野と側方視野の間にはレンズ２０による死角が生じ、その死角に対応する画像上の影がシェーディングとなる。あるいは、透過部２１を透過する前方視野の光は、光学系によるケラレ等によって周辺減光を生じ、その周辺減光がシェーディングとなる。

【００３３】

２．３．画像処理部

図５に、画像処理部３０１の第１の詳細な構成例を示す。画像処理部３０１は、画像取得部３０５、出力画像生成部３１０、境界領域補正部３１５、境界線描画部３６０を含む。境界領域補正部３１５は、領域抽出部３２０、変倍処理部３２５、合成部３５０を含む。変倍処理部３２５は、第１領域倍率補正部３３０、第２領域倍率補正部３４０を含む。

【００３４】

各構成部間の接続関係とデータの流れを説明する。Ａ／Ｄ変換部２１０から出力された撮像画像は、画像取得部３０５に入力される。制御部３０２は、画像取得部３０５と、出力画像生成部３１０と、領域抽出部３２０と、第１領域倍率補正部３３０と、第２領域倍率補正部３４０と、境界線描画部３６０と、に接続されている。制御部３０２には、メモリ２１１に記録された撮像部２００に固有の情報（前方視野画像及び側方視野画像の抽出境界情報や、前方視野画像と側方視野画像の表示倍率情報）が入力される。

【００３５】

画像取得部３０５は、前方視野と側方視野が撮像された１枚の画像を取得し、取得した画像を出力画像生成部３１０に出力する。具体的には、上述のレンズ２０を用いて前方視野と側方視野が同時に１枚の画像として撮像され、画像取得部３０５が、その１枚の画像を取得する。なお、前方視野と側方視野は同時に撮像されなくてもよい。例えば、前方視野と側方視野が、別々の撮像動作により順次撮像され、画像取得部３０５が、その別々に撮像された前方視野画像と側方視野画像を合成して１枚の画像として取得してもよい。

【００３６】

出力画像生成部３１０は、入力された撮像画像を、制御部３０２から出力される出力画像生成パラメータ（例えばＯＢクランプ、ホワイトバランス、変換テーブル、強調係数、拡大倍率など）に基づいて表示モニタに表示可能な画像形式に変換し、変換後の画像を出力画像として領域抽出部３２０へ出力する。

【００３７】

境界領域補正部３１５は、前方視野画像及び側方視野画像のうちの少なくとも一方を、前方視野画像と側方視野画像の境界領域に対してオーバーラップさせて、境界領域を縮小するように補正する処理を行う。領域抽出部３２０には、メモリ２１１に記録されている前方視野画像と側方視野画像に対する抽出境界線情報が、制御部３０２を介して入力される。領域抽出部３２０により出力画像から抽出された前方視野画像は、第１領域倍率補正部３３０へ出力される。領域抽出部３２０により出力画像から抽出された側方視野画像は

10

20

30

40

50

第 2 領域倍率補正部 3 4 0 へ出力される。

【 0 0 3 8 】

第 1 領域倍率補正部 3 3 0 は、入力される前方視野画像に対する変倍処理を、制御部 3 0 2 から出力される倍率情報に基づいて行い、変倍処理後の前方視野画像を合成部 3 5 0 へ出力する。前方視野画像に対する変倍処理として、倍率情報に基づく拡大処理と、等倍処理（倍率変化無し）と、縮小処理のうちのいずれかが、適宜行われる。この変倍処理は、前方視野画像の中心を基準としたときの径方向に沿って行われることが好ましい。

【 0 0 3 9 】

第 2 領域倍率補正部 3 4 0 は、入力される側方視野画像に対する変倍処理を、制御部 3 0 2 から出力される倍率情報に基づいて行い、変倍処理後の側方視野画像を合成部 3 5 0 へ出力する。側方視野画像に対する変倍処理として、倍率情報に基づく拡大処理と、等倍処理（倍率変化無し）と、縮小処理のうちのいずれかが、適宜行われる。

【 0 0 4 0 】

合成部 3 5 0 は、第 1 領域倍率補正部 3 3 0 から出力される変倍処理後の前方視野画像と、第 2 領域倍率補正部 3 4 0 から出力される変倍処理後の側方視野画像とを、境界領域でオーバーラップさせるようにして合成画像を作成し、合成画像を境界線描画部 3 6 0 へ出力する。オーバーラップの方法には、変倍後の前方視野画像を変倍後の側方視野画像にオーバーラップする方法、変倍後の側方視野画像を変倍後の前方視野画像にオーバーラップする方法がある。また、境界領域の前方視野画像側の領域において、変倍後の前方視野画像を変倍後の側方視野画像にオーバーラップするとともに、境界領域の側方視野画像側の領域において、変倍後の側方視野画像を変倍後の前方視野画像にオーバーラップしてもよい。

【 0 0 4 1 】

境界線描画部 3 6 0 は、合成部 3 5 0 から出力される合成画像に対して、制御部 3 0 2 からの前方視野画像と側方視野画像のオーバーラップ境界位置情報に基づいて、所定色の境界線を描画し、描画後の画像を表示部 4 0 0 へ出力する。所定色は、例えば、黒等の固定色、或は周辺の色に対して反対色となる色などである。描画される境界線は、合成された前方視野画像と側方視野画像の境界が識別可能な形態であればよく、例えば実線や破線やその他の形態の線である。

【 0 0 4 2 】

次に、図 6 (A) ~ 図 6 (E) に示す模式図を用いて、前方視野画像を用いて前方視野画像と側方視野画像の境界領域を補正する処理について説明する。

【 0 0 4 3 】

図 6 (A) には、出力画像生成部 3 1 0 から出力される出力画像を示す。出力画像には、前方視野画像 F R、側方視野画像 S R、境界領域 B R が含まれる。L 1 は、前方視野画像 F R を抽出するための抽出境界線を表す。C P は、前方視野画像 F R の中心位置を表す。

【 0 0 4 4 】

図 6 (B) に示すように、制御部 3 0 2 からの抽出境界線 L 1 に基づいて、領域抽出部 3 2 0 により前方視野画像 F R が抽出される。抽出された前方視野画像 F R は、第 1 領域倍率補正部 3 3 0 により、制御部 3 0 2 からの中心位置 C P を基準に、制御部 3 0 2 からの倍率情報に基づいて径方向に拡大処理される。

【 0 0 4 5 】

図 6 (C) に示すように、第 1 領域倍率補正部 3 3 0 から出力された拡大された前方視野画像 F R ' は、合成部 3 5 0 により、第 2 領域倍率補正部 3 4 0 から出力された側方視野画像 S R（例えば倍率変化無し）にオーバーラップされる。オーバーラップにより合成された画像は、合成画像として出力される。

【 0 0 4 6 】

図 6 (D) に示すように、合成部 3 5 0 から出力された合成画像のオーバーラップ境界部に、境界線描画部 3 6 0 により境界線 W L が描画される。描画後の画像は、前方視野画

10

20

30

40

50

像と側方視野画像がより明確に識別可能な境界線描画済みの合成画像として出力される。オーバーラップ境界部は、例えばオーバーラップした前方視野画像 F R ' の外縁である。

【 0 0 4 7 】

なお、図 6 (E) に示すように、上記において前方視野画像 F R (前方領域の画像) とは、抽出境界線 L 1 (第 1 境界線) により抽出された画像を表し、側方視野画像 S R とは、側方観察光学系 (図 4 (A) の反射部 2 2 、 2 6) により撮像される画像を表す。また、境界領域 B R とは、光学系の死角や周辺減光により生じるシェーディング領域を表す。

【 0 0 4 8 】

次に、図 7 (A) ~ 図 7 (E) に示す模式図を用いて、側方視野画像を用いた前方視野画像と側方視野画像の境界領域の補正処理について説明する。

10

【 0 0 4 9 】

図 7 (A) に示すように、L 2 は、側方視野画像 S R を抽出するための抽出境界線を表す。S R P は、側方視野 S R の外周を表す。

【 0 0 5 0 】

図 7 (B) に示すように、制御部 3 0 2 からの抽出境界線 L 2 に基づいて、領域抽出部 3 2 0 により側方視野画像 S R が抽出される。抽出された側方視野画像 S R は、第 2 領域倍率補正部 3 4 0 により、制御部 3 0 2 からの情報である外周 S R P を基準に、制御部 3 0 2 からの倍率情報に基づいて中心位置 C P に向かって径方向に拡大処理される。

【 0 0 5 1 】

図 7 (C) に示すように、第 2 領域倍率補正部 3 4 0 から出力された拡大された側方視野画像 S R ' は、合成部 3 5 0 により、第 1 領域倍率補正部 3 3 0 から出力された前方視野画像 F R (例えば倍率変化無し) にオーバーラップされる。オーバーラップにより合成された画像は、合成画像として出力される。

20

【 0 0 5 2 】

図 7 (D) に示すように、合成部 3 5 0 から出力された合成画像のオーバーラップ境界部に、境界線描画部 3 6 0 により境界線 W L が描画される。描画後の画像は、前方視野画像と側方視野画像がより明確に識別可能な境界線描画済みの合成画像として出力される。オーバーラップ境界部は、例えばオーバーラップした側方視野画像 S R ' の内縁である。

【 0 0 5 3 】

なお、図 7 (E) に示すように、上記において前方視野画像 F R とは、前方観察光学系 (図 4 (A) の透過部 2 1) により撮像される画像を表し、側方視野画像 S R (側方領域の画像) とは、抽出境界線 L 2 (第 2 境界線) により抽出された画像を表す。

30

【 0 0 5 4 】

ここで、上述の前方視野画像の抽出境界線 L 1 と、側方視野画像の抽出境界線 L 2 は、例えばグレーパッチなどの均一な色チャートを撮影することにより設定する。具体的には、チャートが撮影された画像において、前方視野画像に属する第 1 の円と、側方視野画像に属する第 2 の円を設定する。第 1、第 2 の円は中心を共有する円である。この 2 つの円の円周上の各最近点に対応する 2 つの画素の画素値差の絶対値が所定値以内となる場合において、第 1、第 2 の円の半径差が最も小さな第 1、第 2 の円を、抽出境界線 L 1、L 2 として設定する。このようにすれば、オーバーラップしたときに、オーバーラップ境界部において画素値の差を所定値より小さくできるため、見た目に違和感の無い画像を表示可能になる。

40

【 0 0 5 5 】

なお、上記では、前方視野画像又は側方視野画像の一方を変倍処理したが、本実施形態ではこれに限定されず、前方視野画像と側方視野画像の両方を変倍処理して合成することで境界領域を補正してもよい。

【 0 0 5 6 】

次に、図 8 (A) ~ 図 8 (C) を用いて、変倍処理部 3 2 5 が行う変倍処理について説明する。

【 0 0 5 7 】

50

図 8 (A) に示すように、前方視野画像と側方視野画像を両方とも拡大して境界領域を補正する場合、変倍処理による変位量は、前方視野画像において正であり、側方視野画像において負である。

【 0 0 5 8 】

図 8 (A) において、グラフの横軸は、前方視野画像及び側方視野画像の中心（中心位置は 2 つの視野画像で共通）からの距離を表し、グラフの縦軸は、累積変位量を表す。前方視野画像における累積変位量の起点は、前方視野画像の中心であり、側方視野画像における累積変位量の起点は、側方視野画像の外周である。F L は、前方視野画像に対する変位量の特性線を表し、S L は、側方視野画像に対する変位量の特性線を表す。D 1 は、前方視野画像の中心から抽出境界線までの距離を表し、D 2 は、側方視野画像の中心から抽

10

【 0 0 5 9 】

図 8 (B) に示すように、前方視野画像を拡大し、側方視野画像を縮小して境界領域を補正する場合、変倍処理による変位量は、前方視野画像と側方視野画像において正である。

【 0 0 6 0 】

図 8 (C) に示すように、前方視野画像を縮小し、側方視野画像を拡大して境界領域を補正する場合、変倍処理による変位量は、前方視野画像と側方視野画像において負である。

【 0 0 6 1 】

上記 3 つの例の変倍率と変位量の関係式は以下の通りである。中心からの距離 r に対する前方視野画像の変倍率 $V_f(r)$ の一例を、下式 (1) に示す。

$$V_f(r) = f_4 r^4 + f_2 r^2 + f_0 \quad (1)$$

【 0 0 6 2 】

前方視野画像の変位量 $D_f(r)$ を、下式 (2) に示す。最大変位量、即ち距離 D 1 における変位量は、 $D_f(D1)$ である。ここで、 \int_0^r は、区間 $[0, r]$ の積分を表す。

$$D_f(r) = \int_0^r V_f(x) x dx \quad (2)$$

【 0 0 6 3 】

中心からの距離 r に対する側方視野画像の変倍率 $V_s(r)$ の一例を、下式 (3) に示す。

$$V_s(r) = s_4 r^4 + s_2 r^2 + s_0 \quad (3)$$

【 0 0 6 4 】

側方視野画像の変位量 $D_s(r)$ を、下式 (4) に示す。最大変位量、即ち距離 D 2 における変位量は、 $D_s(D2)$ となる。ここで、 \int_{D3}^r は、区間 $[D3, r]$ の積分を表す。

$$D_s(r) = \int_{D3}^r V_s(x) x dx \quad (4)$$

【 0 0 6 5 】

前方視野画像の最大変位量 $D_f(D1)$ と側方視野画像の最大変位量 $D_s(D2)$ は、下式 (5) の関係を満足する。

$$D1 + D_f(D1) = D2 + D_s(D2) \quad (5)$$

【 0 0 6 6 】

例えば、外部 I / F 部 5 0 0 のスイッチ操作により観察モードの変更を行い、上記変倍率パラメータ f_4 、 f_2 、 f_0 、 s_4 、 s_2 、 s_0 を変更することで、境界領域を補正しつつ、前方視野画像と側方視野画像の全体及び局所的な表示比率を自由に変更することができる。これにより、観察したい病変部を自由に拡大表示することが可能となる。

【 0 0 6 7 】

以上の実施形態によれば、前方視野画像と側方視野画像の境界領域がヒダの影と誤認されることを防止でき、前方視野画像と側方視野画像の表示倍率を自由に変更できる。これにより、病変部の発見率向上に寄与することができる。

40

50

【 0 0 6 8 】

なお、上記の変倍率 $V_f(r)$ 、 $V_s(r)$ において、係数 f 、 f 、 s 、 s は、ゼロであってもよい。この場合、中心からの距離 r に依らず一定の変倍率 f 、 s で拡大縮小できる。

【 0 0 6 9 】

また、図 9 に示すように、抽出境界線 L_1 、 L_2 を、マージン領域 MR_1 、 MR_2 を確保して設定してもよい。 MR_1 は、境界領域 BR と抽出境界線 L_1 との間のマージン領域であり、 MR_2 は、境界領域 BR と抽出境界線 L_2 との間のマージン領域である。境界領域 BR は、光学設計上、観察に適さない視野角として決定された領域であり、その境界領域 BR に対して統計的な製造バラツキを考慮して十分なマージン領域 MR_1 、 MR_2 を確保する。このようにすれば、個別の撮像部 200 に固有の抽出境界線 L_1 、 L_2 を記憶するメモリ 211 を用意しなくてもよい。撮像部 200 のコスト低減を図ることができる。

10

【 0 0 7 0 】

以上の実施形態によれば、図 5 に示すように内視鏡用画像処理装置は画像取得部 305 と境界領域補正部 315 を含む。図 4 で説明したように、画像取得部 305 は、前方視野に対応する前方画像（前方視野画像 23）と、側方視野に対応する側方画像（側方視野画像 24）とが、1 枚の取得画像として形成された画像信号を、取得する。図 6（A）～図 7（D）で説明したように、境界領域補正部 315 は、取得画像における前方視野に対応する領域を前方領域とし、取得画像における側方視野に対応する領域を側方領域とする場合に、前方領域の画像 FR 及び側方領域の画像 SR のうちの少なくとも一方を、前方領域と側方領域の境界となる領域である境界領域 BR に対してオーバーラップさせるオーバーラップ処理を行う。

20

【 0 0 7 1 】

このようにすれば、境界領域 BR による視認性低下を抑制することが可能になる。即ち、境界領域 BR を補正することで境界領域 BR のシェーディングを無くすることができるため、そのシェーディングをヒダの影と誤認することを防止できる。また、診断に不必要な領域を表示上から削除できるため、病変判定の効率向上が得られる。

【 0 0 7 2 】

ここで、オーバーラップ処理とは、画像の所定領域（本実施形態では境界領域）に対して、その所定領域とは異なる画像を上から重ねることである。例えば、画像が記憶される画像メモリにおいて、画像の所定領域に対応するメモリ領域に他の画像（本実施形態では、変倍後の画像）のデータを上書きすることにより、オーバーラップ処理が行われる。あるいは、画像から所定領域が削除され、その画像と他の画像とが 1 つの画像として合成されることによりオーバーラップ処理が行われる。

30

【 0 0 7 3 】

また、境界領域とは、前方領域と側方領域の間に存在するシェーディング領域であり、例えば本実施形態では、後述のように前方観察光学系と側方観察光学系の間の死角や、前方観察光学系の周辺減光により生じる領域である。あるいは、図 5 で説明したように前方視野と側方視野が時系列に撮像されてもよく、この場合、境界領域とは、前方画像と側方画像が合成された 1 枚の画像において、撮像光学系や合成処理等により生じたシェーディング領域である。

40

【 0 0 7 4 】

また本実施形態では、図 5 に示すように、境界領域補正部 315 は変倍処理部 325 と合成部 350 を含む。変倍処理部 325 は、前方領域の画像 FR 及び側方領域の画像 SR の少なくとも一方の表示倍率を変更する変倍処理を行う。合成部 350 は、変倍処理後の前方領域の画像と側方領域の画像を合成することにより、オーバーラップ処理を行う。

【 0 0 7 5 】

より具体的には、境界領域補正部 315 は領域抽出部 320 を有する。図 6（A）～図 7（E）で説明したように、領域抽出部 320 は、取得画像から、前方領域の画像 FR 及

50

び側方領域の画像 S R のうちの一方を変倍処理の対象画像として抽出する。変倍処理部 3 2 5 は、その対象画像を拡大する変倍処理を行う。合成部 3 5 0 は、拡大された対象領域 (F R ' 又は S R ') と、前方領域及び側方領域のうちの他方 (S R 又は F R) とを、合成する。

【 0 0 7 6 】

例えば、図 6 (A) や図 7 (B) で説明したように、変倍処理部 3 2 5 は、前方視野画像 F R の中心 C P を基準としたときの径方向に沿って対象画像を拡大する処理を変倍処理として行う。ここで、径方向に沿った拡大処理は、図 6 (B) に示すように中心 C P から遠ざかる方向に対象画像を拡大する処理でもよいし、図 7 (B) に示すように中心 C P へ近づく方向に対象画像を拡大する処理でもよい。あるいは、対象画像の中心 C P 側を中心 C P へ近づく方向に、対象画像の外側を中心 C P から遠ざかる方向に拡大する処理でもよい。

10

【 0 0 7 7 】

このようにすれば、前方領域の画像 F R 及び側方領域の画像 S R のうちの一方を拡大し、他方と合成することで、境界領域 B R に対してオーバーラップ処理できる。一方のみを変倍処理するため、画像メモリ等のハードウェアを節約できる。

【 0 0 7 8 】

また本実施形態では、図 8 (A) ~ 図 8 (C) で説明したように、変倍処理部 3 2 5 は、前方領域の画像 F R 及び側方領域の画像 S R のうちの一方を拡大する変倍処理を行い、前方領域の画像 F R 及び側方領域の画像 S R のうちの他方を縮小する変倍処理を行ってもよい。合成部 3 5 0 は、変倍処理後の前方領域の画像及び側方領域の画像を合成してもよい。

20

【 0 0 7 9 】

このようにすれば、前方領域の画像 F R 及び側方領域の画像 S R のうちの一方を拡大し、他方を縮小して合成することで、境界領域 B R に対してオーバーラップ処理できる。前方領域の画像 F R と側方領域の画像 S R を自由に拡大縮小できるため、観察領域を自在に拡大表示できる。例えば、視野中央部の病変部を観察する場合には前方領域の画像 F R を拡大し、スクリーニングにおいて視野側方のヒダ裏を観察する場合には側方視野の画像 S R を拡大できる。

【 0 0 8 0 】

また本実施形態では、図 5 に示すように、内視鏡用画像処理装置は境界線描画部 3 6 0 を含む。図 6 (D) 等で説明したように、境界線描画部 3 6 0 は、合成された前方領域の画像と側方領域の画像の境界を識別可能にするための境界線 W L を描画する。

30

【 0 0 8 1 】

このようにすれば、前方領域の画像と側方領域の画像の境界を明確に表示できる。即ち、図 4 (A) 等で説明したように光学系により死角が生じ、その死角に対応する境界領域 B R をオーバーラップ処理により隠すため、合成された前方領域の画像と側方領域の画像の境界は不連続な画像になる。例えば鉗子等が境界にあると視覚的に違和感を与える可能性があるため、境界線を描画することで、その違和感を軽減できる。

【 0 0 8 2 】

また本実施形態では、境界領域は、図 4 (A) ~ 図 4 (C) で説明したように、前方視野と側方視野を撮像するための光学系 (レンズ 2 0) における光学設計値に基づく所定視野角の環状領域 2 5 である。図 9 で説明したように、境界領域 B R と前方領域の間の境界線である第 1 境界線 L 1 は、環状領域 B R よりも内側に設定される。境界領域 B R と側方領域の間の境界線である第 2 境界線 L 2 は、環状領域 B R よりも外側に設定される。

40

【 0 0 8 3 】

このようにすれば、境界領域 B R よりも内側の前方領域と、境界領域 B R よりも外側の側方領域を抽出でき、境界領域 B R を除外した領域を抽出できる。

【 0 0 8 4 】

また本実施形態では、第 1 境界線 L 1 と第 2 境界線 L 2 は、所定視野角の環状領域 B R

50

に対して、統計的な製造バラツキに応じたマージン領域MR1、MR2が付加（加味）されて設定される。

【0085】

このようにすれば、製造バラツキを考慮した個々のスコープにおける境界線L1、L2を設定する必要がないため、共通の境界線L1、L2を用いることができる。これにより、例えば個々のスコープにおいて境界線の設定作業をする必要を無くすることができる。

【0086】

また本実施形態では、図4（A）等で説明したように、内視鏡装置は、前方視野を撮像するための前方観察光学系（レンズ20の透過部21）と、側方視野を撮像するための側方観察光学系（レンズ20の反射部22、26）を含む。また図1に示すように、内視鏡装置は、前方視野と側方視野を同時に撮像する撮像素子209を含む。

10

【0087】

このようにすれば、前方視野と側方視野を同時に1つの画像として撮像できる。なお、本実施形態では上記光学系に限定されず、例えば前方視野用と側方視野用の光学系が別個でない光学系により、前方視野と側方視野が時系列的に撮像されてもよい。この場合、図5で上述のように、時系列的に撮像された画像を合成することにより1つの画像としてもよい。

【0088】

また本実施形態では、図4（A）等で説明したように、境界領域は、前方観察光学系により得られる前方視野と、側方観察光学系により得られる側方視野との間の死角に対応する領域を含む。また、境界領域は、前方観察光学系の周辺減光によりシェーディングが生じた領域の少なくとも一部を含んでもよい。例えば、上述のグレーパッチを撮像した状態で、所定の輝度よりも暗い周辺減光領域が境界領域に含まれる。

20

【0089】

3．第2の実施形態

3．1．内視鏡装置

図10に、内視鏡装置の第2の構成例を示す。内視鏡装置は、光源部100、撮像部200、制御装置300（プロセッサ部）、表示部400、外部I/F部500を含む。図1で上述の第1の構成例と異なる構成要素について主に説明し、同一の構成要素については適宜説明を省略する。

30

【0090】

光源部100は、白色光源101と、ライトガイドファイバ201の入射端面に集光させる集光レンズ104と、を含む。第2の構成例では、回転色フィルタは存在しない。

【0091】

撮像部200において、第2の構成例では、撮像素子209として原色単板撮像素子を用いる。原色単板撮像素子は、いわゆるベイヤ（Bayer）配列の撮像素子であり、CCDやCMOSイメージセンサが利用できる。

【0092】

3．2．画像処理部

図12に、画像処理部301の第2の詳細な構成例を示す。画像処理部301は、画像取得部905、前処理部910、境界領域補正部915、後処理部990、境界線描画部995を含む。境界領域補正部915は、抽出領域設定部920、領域抽出部940、シェーディング補正部950、変倍処理部955、合成部980を含む。変倍処理部955は、補正量制御部930、第1領域倍率補正部960、第2領域倍率補正部970を含む。

40

【0093】

各構成部間の接続関係とデータの流れを説明する。A/D変換部210から出力された撮像画像は、画像取得部905に入力される。画像取得部905により取得された画像は、前処理部910に入力される。制御部302は、画像取得部905と、前処理部910と、抽出領域設定部920と、補正量制御部930と、後処理部990と、境界線描画部

50

995に双方に通信可能な状態で接続される。制御部302は、メモリ211に記録されている撮像部200に固有の情報（前方視野画像及び側方視野画像の抽出境界情報や、前方視野画像と側方視野画像の表示倍率情報）の読み込みや、メモリ211に記録されている情報の更新を行う。

【0094】

前処理部910は、入力される撮像画像を、制御部302から出力される出力画像生成パラメータ（OBクランプ、ホワイトバランス）に基づいて補正し、補正した撮像画像を、抽出領域設定部920と領域抽出部940に出力する。

【0095】

抽出領域設定部920は、制御部302からの抽出領域設定信号がONの場合に抽出領域設定処理を行い、設定した抽出領域情報を、補正量制御部930と制御部302と領域抽出部940に出力する。また、抽出領域設定部920は、設定したシェーディング補正係数をシェーディング補正部950に出力する。抽出領域情報とは、第1の実施形態において説明したように、前方視野画像と側方視野画像の中心位置の情報、前方視野画像の抽出境界線の情報、側方視野画像の抽出境界線の情報、側方視野画像の外周の情報である。例えば、抽出領域情報は、中心位置CP（例えば図6（A））の座標、その中心位置CPを原点とする極座標形式において中心位置CPからの距離D1、D2、D3（例えば図8（A））である。この抽出領域設定処理については、詳細に後述する。

【0096】

例えば、抽出領域設定信号は、外部I/F部500のスイッチによりON・OFF制御される。例えば、ユーザが、外部I/F部500のスイッチによりホワイトバランス係数算出モードを選択した場合に、そのモードに連動して抽出領域設定信号がONになり、通常の診察時においては、抽出領域設定信号はOFFである。

【0097】

補正量制御部930は、抽出領域設定部920と同様に、制御部302からの観察モード切替信号により補正量制御を行う。補正量制御部930は、抽出領域設定部920から入力される抽出領域情報に基づいて、前方視野画像の倍率補正情報と側方視野画像の倍率補正情報を設定し、前方視野画像の倍率補正情報を第1領域倍率補正部960へ出力し、側方視野画像の倍率補正情報を第2領域倍率補正部970へ出力する。例えば、倍率補正情報は、第1の実施形態で説明した上式（1）、（3）の多項式の係数値により与えられる。

【0098】

領域抽出部940には、前処理部910から出力されたホワイトバランス処理済の撮像画像が入力される。領域抽出部940は、その入力された撮像画像から、抽出領域設定部920からの抽出領域情報に基づいて前方視野画像と側方視野画像をそれぞれ抽出し、抽出した画像をシェーディング補正部950へ出力する。

【0099】

シェーディング補正部950は、入力される前方視野画像と側方視野画像に対して、抽出領域設定部920から出力されるシェーディング補正係数を使って、シェーディング補正を行う。シェーディング補正部950は、補正後の前方視野画像を第1領域倍率補正部960へ出力し、補正後の側方視野画像を第2領域倍率補正部970へ出力する。

【0100】

第1領域倍率補正部960と第2領域倍率補正部970と合成部980は、第1の実施形態と基本的には同じ処理を行う。第1の実施形態との違いは、第1の実施形態では撮像画像は各画素当り3つの色信号からなり、第2の実施形態では撮像画像は各画素当り1つの色信号からなる点である。第2の実施形態では、前方視野画像と側方視野画像の倍率補正を行った後でも、図11の信号配列が維持されるように倍率補正を行う。即ち、同色の周辺画素を用いて補間処理を行い、所定の画素位置に所定の1つの色信号を生成する。

【0101】

後処理部990には、合成部980から出力された前方視野画像と側方視野画像が合成

10

20

30

40

50

された撮像画像が入力される。後処理部 990 は、その入力された撮像画像に対して、例えばデモザイキング処理や色補正処理、階調変換処理、強調処理、拡大処理等を行い、表示モニタに表示可能な出力画像を生成し、その出力画像を境界線描画部 995 へ出力する。

【0102】

境界線描画部 995 は、第 1 の実施形態と同様の処理を行うため、説明を省略する。

【0103】

3.3. 抽出領域設定部

図 13 に、抽出領域設定部 920 の詳細な構成例を示す。抽出領域設定部 920 は、境界領域検出部 710、中心算出部 720、境界線設定部 730（抽出境界線決定部）、抽出領域パラメータ設定部 740、シェーディング補正パラメータ設定部 750 を含む。

10

【0104】

各構成部間の接続関係とデータの流れを説明する。前処理部 910 から出力された撮像画像は、境界領域検出部 710 に入力される。ここで、撮像画像の対象物は、ホワイトバランス係数を算出する為の白色パッチであり、撮像部 200 の先端と白色パッチの相対的な位置関係が保たれた状態で撮影できるものとする。

【0105】

制御部 302 は、境界領域検出部 710 と境界線設定部 730 と抽出領域パラメータ設定部 740 とシェーディング補正パラメータ設定部 750 に双方に通信可能な状態で接続される。

20

【0106】

境界領域検出部 710 には、前処理部 910 から出力されるホワイトバランス処理後の撮像画像が入力され、制御部 302 からの抽出領域設定信号が ON である場合には、境界領域を検出するための検出領域情報と検出閾値が制御部 302 から入力される。境界領域検出部 710 は、入力される撮像画像を検出領域情報に基づいて抽出し、抽出した検出領域に対して図 11 のベイヤ配列の 2×2 の隣接画素（R、G、G、B）の総和をとる処理を行い、輝度信号を生成する。境界領域検出部 710 は、生成した輝度信号と検出閾値の比較により 2 値化処理を行い、2 値化処理後の輝度信号から不要な細線の除去を行い、境界線を抽出する。境界領域検出部 710 は、抽出した境界線情報を中心算出部 720 へ出力し、生成した輝度信号を境界線設定部 730 へ出力する。

30

【0107】

中心算出部 720 は、入力される境界線情報から重心位置を算出し、この重心位置を前方視野画像及び側方視野画像の中心位置として設定し、設定した中心位置を境界線設定部 730 へ出力する。

【0108】

境界線設定部 730 は、入力される輝度信号のシェーディング許容位置を、制御部 302 からのシェーディング許容閾値に基づいて決定する。具体的には図 14（A）に示すように、境界線設定部 730 は、中心位置 CP 周辺の平均輝度値をシェーディングの基準値とし、その基準値により検出領域内（例えば画像全体）の輝度値を除算することでシェーディング画像を算出する。境界線設定部 730 は、算出したシェーディング画像と、制御部 302 から入力されたシェーディング許容閾値 T とにより、シェーディング許容位置を決定し、中心位置に最も近い位置を通る円形状の抽出境界線 L1、L2 を決定する。境界線設定部 730 は、決定した抽出境界線 L1、L2 を抽出領域パラメータ設定部 740 とシェーディング補正パラメータ設定部 750 へ出力し、算出したシェーディング画像をシェーディング補正パラメータ設定部 750 へ出力する。

40

【0109】

より具体的には図 14（B）に示すように、境界線設定部 730 は、シェーディング画像の輝度レベルが閾値 T となる位置を求め、中心からその位置までの距離を算出する。算出された距離のうち小さい方の距離を半径とする円を、抽出境界線 L1 に設定する。また、境界線設定部 730 は、算出された距離のうち大きい方の距離に所定距離を足した距離

50

を半径とする円を、抽出境界線 L 2 に設定する。

【 0 1 1 0 】

抽出領域パラメータ設定部 7 4 0 は、入力された抽出境界線 L 1、L 2 の半径情報及び中心座標を抽出領域パラメータとして設定し、その抽出領域パラメータを、制御部 3 0 2 を介してメモリ 2 1 1 に格納する。また、抽出領域パラメータを領域抽出部 9 4 0 へ出力する。

【 0 1 1 1 】

シェーディング補正パラメータ設定部 7 5 0 は、入力される抽出境界線 L 1、L 2 と中心位置とシェーディング画像から、シェーディング補正係数画像又はシェーディング補正係数を算出する。シェーディング補正パラメータ設定部 7 5 0 は、そのシェーディング補正係数画像又はシェーディング補正係数をシェーディング補正パラメータとして設定し、設定したパラメータを、制御部 3 0 2 を経由してメモリ 2 1 1 に格納する。また、設定したパラメータをシェーディング補正部へ出力する。ここで、シェーディング補正係数画像は、中心位置を基準としたシェーディング画像の各画素値の逆数を取った画像である。また、図 1 4 (C) に示すように、シェーディング補正係数 (シェーディング補正量) は、シェーディング補正係数画像の画素値を円周方向で平均化して算出した係数であり、半径方向の 1 次元の係数である。

【 0 1 1 2 】

抽出領域設定部 9 2 0 は、制御部 3 0 2 からの抽出領域設定信号が O F F の場合は、メモリ 2 1 1 に記録されているパラメータを抽出領域パラメータ設定部 7 4 0 とシェーディング補正パラメータ設定部 7 5 0 に読み込み、そのパラメータを領域抽出部 9 4 0 とシェーディング補正部 9 5 0 へ出力する。

【 0 1 1 3 】

なお、上記では前方視野画像のみにシェーディング補正を行う場合を例に説明したが、本実施形態はこれに限定されない。例えば、前方視野画像及び側方視野画像にシェーディング補正を行ってもよい。

【 0 1 1 4 】

以上の実施形態によれば、図 1 2、図 1 3 に示すように、境界領域補正部 9 1 5 は境界線設定部 7 3 0 と領域抽出部 9 4 0 を含む。図 1 4 (A) に示すように、境界線設定部 7 3 0 は、取得画像から前方領域の画像を抽出するための境界線である第 1 境界線 L 1、及び取得画像から側方領域の画像を抽出するための境界線である第 2 境界線 L 2 のうちの少なくとも一方を設定する。領域抽出部 9 4 0 は、第 1 境界線 L 1 が設定された場合に、第 1 境界線 L 1 に基づいて前方領域の画像を抽出する。第 2 境界線が設定された場合に、第 2 境界線 L 2 に基づいて側方領域の画像を抽出する。

【 0 1 1 5 】

より具体的には、図 1 3 に示すように、境界領域補正部 9 1 5 は、境界領域を検出する境界領域検出部 7 1 0 を有する。図 1 4 (B) で説明したように、境界線設定部 7 3 0 は、検出された境界領域に基づいて第 1 境界線 L 1 及び第 2 境界線 L 2 の少なくとも一方を設定する。

【 0 1 1 6 】

このようにすれば、第 1、第 2 境界線 L 1、L 2 の少なくとも一方を設定でき、設定した境界線により前方領域、側方領域の少なくとも一方を設定できる。なお、第 2 の実施形態では、前方領域の画像と側方領域の画像の両方を抽出する場合を説明したが、第 1 の実施形態で説明したように、前方領域の画像と側方領域の画像の一方を抽出し、シェーディング補正とオーバーラップ処理を行ってもよい。

【 0 1 1 7 】

また本実施形態では、図 1 4 (B) で説明したように、境界線設定部 7 3 0 は、取得画像における輝度レベルの変化を表すシェーディング量 (例えば、中心周辺の輝度平均値で正規化した輝度値) に基づいて第 1 境界線 L 1 を設定する。領域抽出部 9 4 0 は、取得画像の中の第 1 境界線 L 1 よりも内側の領域の画像を前方領域の画像として抽出する。

10

20

30

40

50

【 0 1 1 8 】

より具体的には、図 1 2 に示すように、境界領域補正部 9 1 5 は、前方領域におけるシェーディング量を補正するシェーディング補正部 9 5 0 を有する。合成部 9 8 0 は、シェーディング量が補正された前方領域の画像と側方領域の画像を合成する。

【 0 1 1 9 】

このようにすれば、光学系によって生じた画像上のシェーディング（例えば前方領域における周辺減光）を、シェーディングの無い領域と同等の明るさで表示することができる。シェーディングが生じた領域も表示画像として利用できるため、観察できない死角領域を極力小さく押さえることができる。また、特定の撮影条件下（例えばホワイトバランスキャップ撮影時）において、抽出境界線 L_1 、 L_2 を決定できるので、製造バラツキに伴う調整工程を軽減でき、コスト低減も図ることができる。

10

【 0 1 2 0 】

また本実施形態では、図 1 2 に示すように、変倍処理部 9 5 5 は表示倍率設定部（補正量制御部 9 3 0）を有する。第 1 境界線 L_1 と第 2 境界線 L_2 は、円形状の境界線である。表示倍率設定部は、その第 1 境界線 L_1 と第 2 の境界線 L_2 の中心点 CP を基準とする表示倍率を設定する（例えば上式（1）、（3）の変倍率 $V_f(r)$ 、 $V_s(r)$ ）。変倍処理部 9 5 5 は、設定された表示倍率に基づいて変倍処理を行う。

【 0 1 2 1 】

より具体的には、変倍処理部 9 5 5 は、表示倍率設定部により設定された表示倍率に基づく変位量であって、中心点 CP を基準とする半径方向の距離（ r ）に対して線形又は非線形な変位量（例えば上式（2）、（4）の変位量 $D_f(r)$ 、 $D_s(r)$ ）により、変倍処理を行う。

20

【 0 1 2 2 】

このようにすれば、前方領域と側方領域を、自在な変倍率により拡大縮小することができる。また、中心からの距離に対して線形又は非線形の拡大縮小を行うことができるため、ユーザの観察領域に合わせた、より自由度の高い変倍処理が可能になる。

【 0 1 2 3 】

ここで、上記の実施形態では、境界線 L_1 、 L_2 を真円である場合を例に説明したが、本実施形態はこれに限定されず、境界線 L_1 、 L_2 は円形状であればよい。即ち、境界線 L_1 と L_2 の間に、境界領域が存在するものであればよい。

30

【 0 1 2 4 】

以上、本発明を適用した実施形態およびその変形例について説明したが、本発明は、各実施形態やその変形例そのままに限定されるものではなく、実施段階では、発明の要旨を逸脱しない範囲内で構成要素を変形して具体化することができる。また、上記した各実施形態や変形例に開示されている複数の構成要素を適宜組み合わせることによって、種々の発明を形成することができる。例えば、各実施形態や変形例に記載した全構成要素からいくつかの構成要素を削除してもよい。さらに、異なる実施の形態や変形例で説明した構成要素を適宜組み合わせてもよい。このように、発明の主旨を逸脱しない範囲内において種々の変形や応用が可能である。

【 0 1 2 5 】

また、明細書又は図面において、少なくとも一度、より広義または同義な異なる用語と共に記載された用語は、明細書又は図面のいかなる箇所においても、その異なる用語に置き換えることができる。

40

【 符号の説明 】

【 0 1 2 6 】

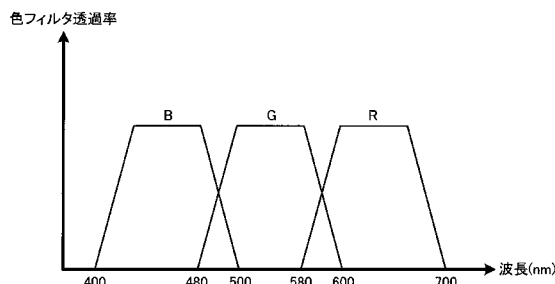
1 0 病変部、2 0 レンズ、2 1 透過部、2 2 反射部、2 3 前方視野画像、
2 4 側方視野画像、2 5 環状領域、2 6 反射部、1 0 0 光源部、
1 0 1 白色光源、1 0 2 回転色フィルタ、1 0 3 回転駆動部、
1 0 4 集光レンズ、2 0 0 撮像部、2 0 1 ライトガイドファイバ、
2 0 2 照明レンズ、2 0 3 対物レンズ、2 0 9 撮像素子、2 1 0 A / D 変換部、

50

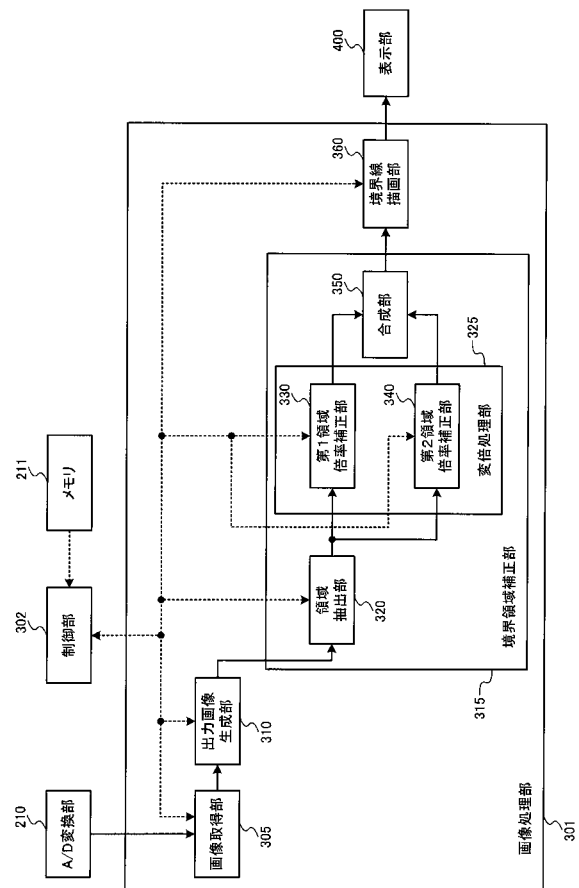
2 1 1 メモリ、2 1 2 コネクタ、3 0 0 制御装置、3 0 1 画像処理部、
 3 0 2 制御部、3 0 5 画像取得部、3 1 0 出力画像生成部、
 3 1 5 境界領域補正部、3 2 0 領域抽出部、3 2 5 変倍処理部、
 3 3 0 第1領域倍率補正部、3 4 0 第2領域倍率補正部、3 5 0 合成部、
 3 6 0 境界線描画部、4 0 0 表示部、5 0 0 外部I/F部、
 6 0 1 赤の色フィルタ、6 0 2 緑の色フィルタ、6 0 3 青の色フィルタ、
 7 1 0 境界領域検出部、7 2 0 中心算出部、7 3 0 境界線設定部、
 7 4 0 抽出領域パラメータ設定部、7 5 0 シェーディング補正パラメータ設定部、
 8 0 3 回転モータ、9 0 5 画像取得部、9 1 0 前処理部、
 9 1 5 境界領域補正部、9 2 0 抽出領域設定部、9 3 0 補正量制御部、
 9 4 0 領域抽出部、9 5 0 シェーディング補正部、9 5 5 変倍処理部、
 9 6 0 第1領域倍率補正部、9 7 0 第2領域倍率補正部、9 8 0 合成部、
 9 9 0 後処理部、9 9 5 境界線描画部、
 B R 境界領域、C P 中心位置、D 1 ~ D 3 距離、F R 前方視野画像、
 L 1 , L 2 抽出境界線、M R 1 , M R 2 マージン領域、S R 側方視野画像、
 S R P 外周、T シェーディング許容閾値、W L 境界線、Z 光軸

10

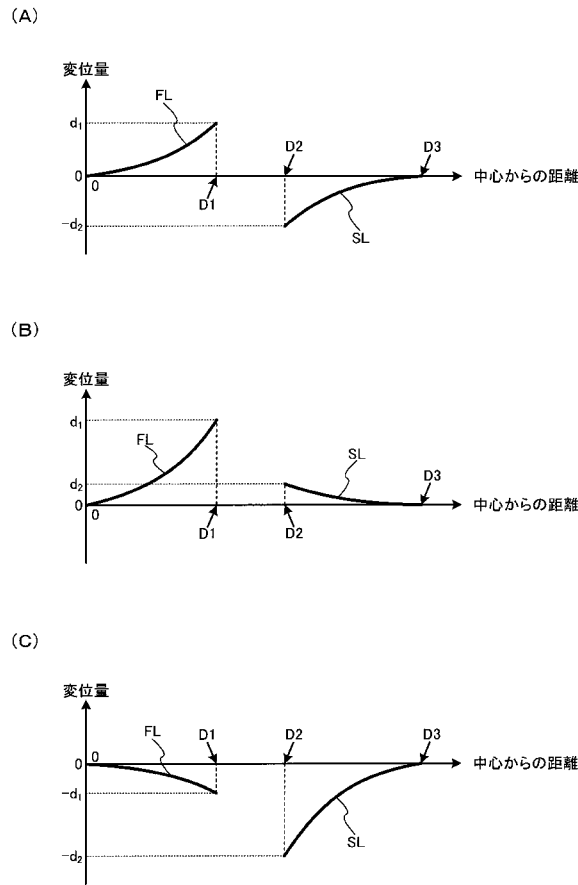
【図3】



【図5】



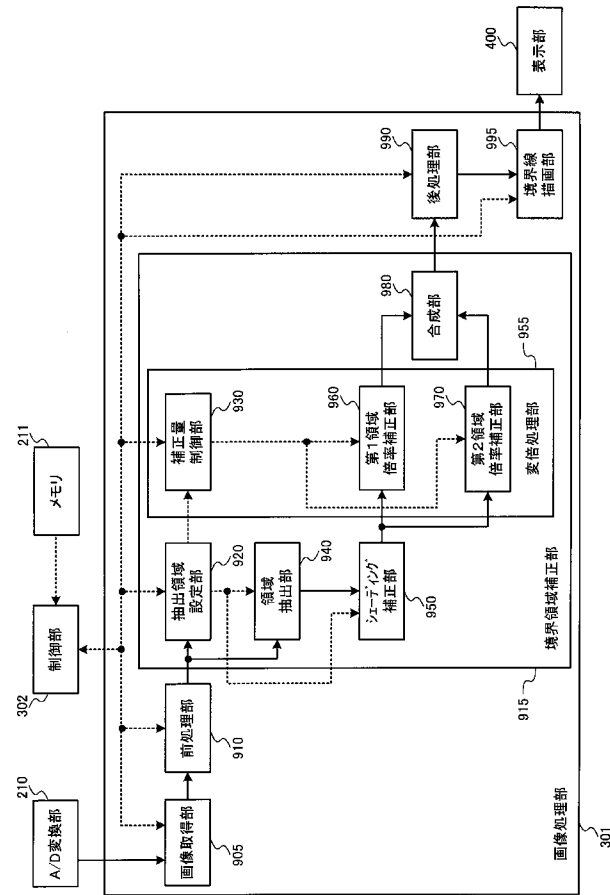
【図 8】



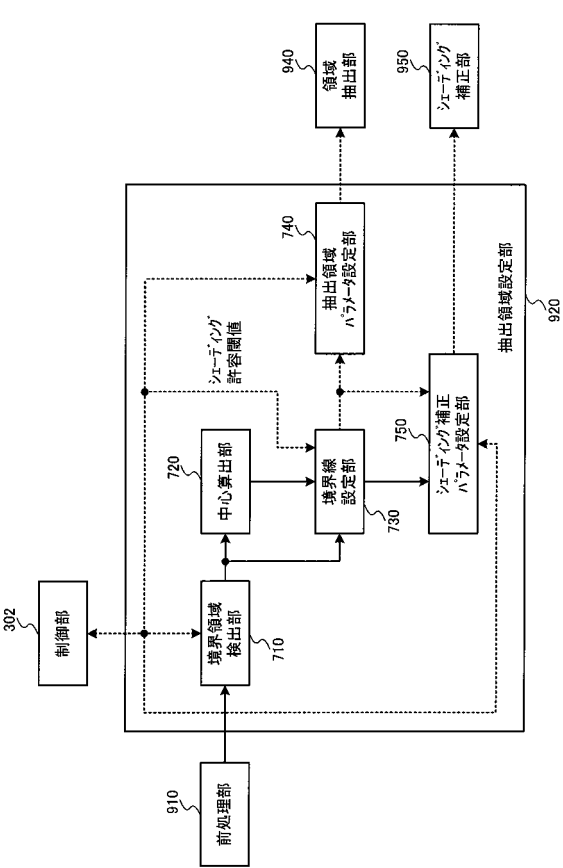
【図 1 1】

R	G	R	G
G	B	G	B
R	G	R	G
G	B	G	B

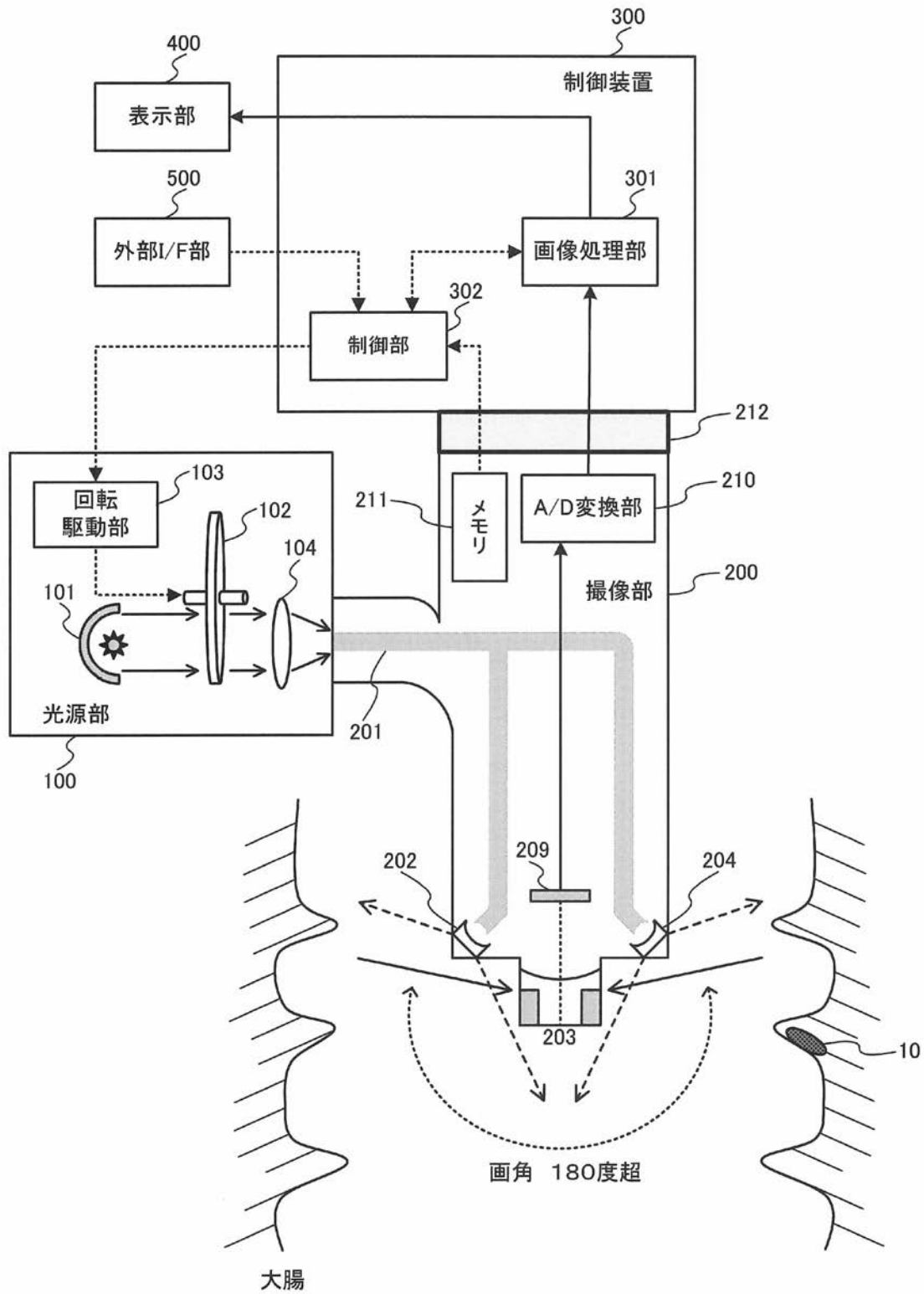
【図 1 2】



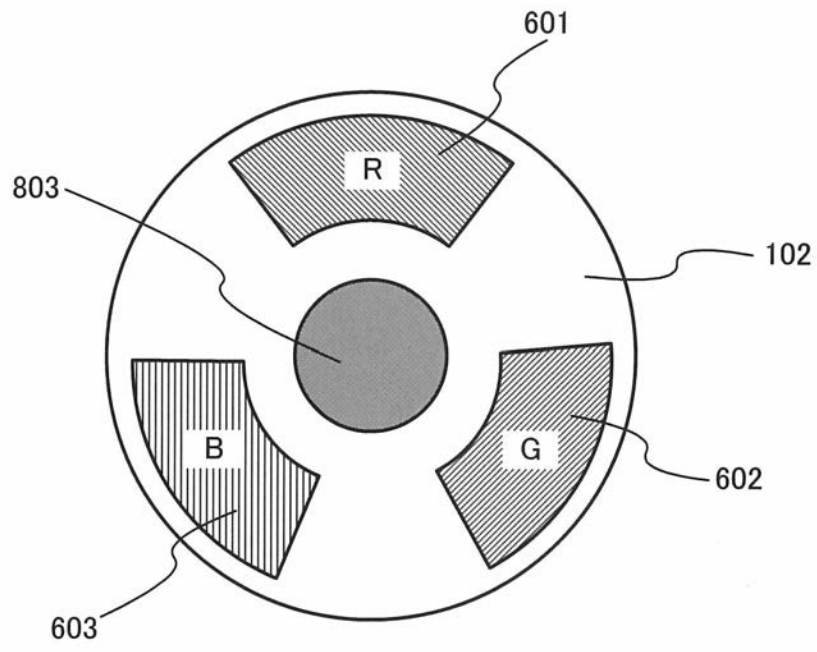
【図 1 3】



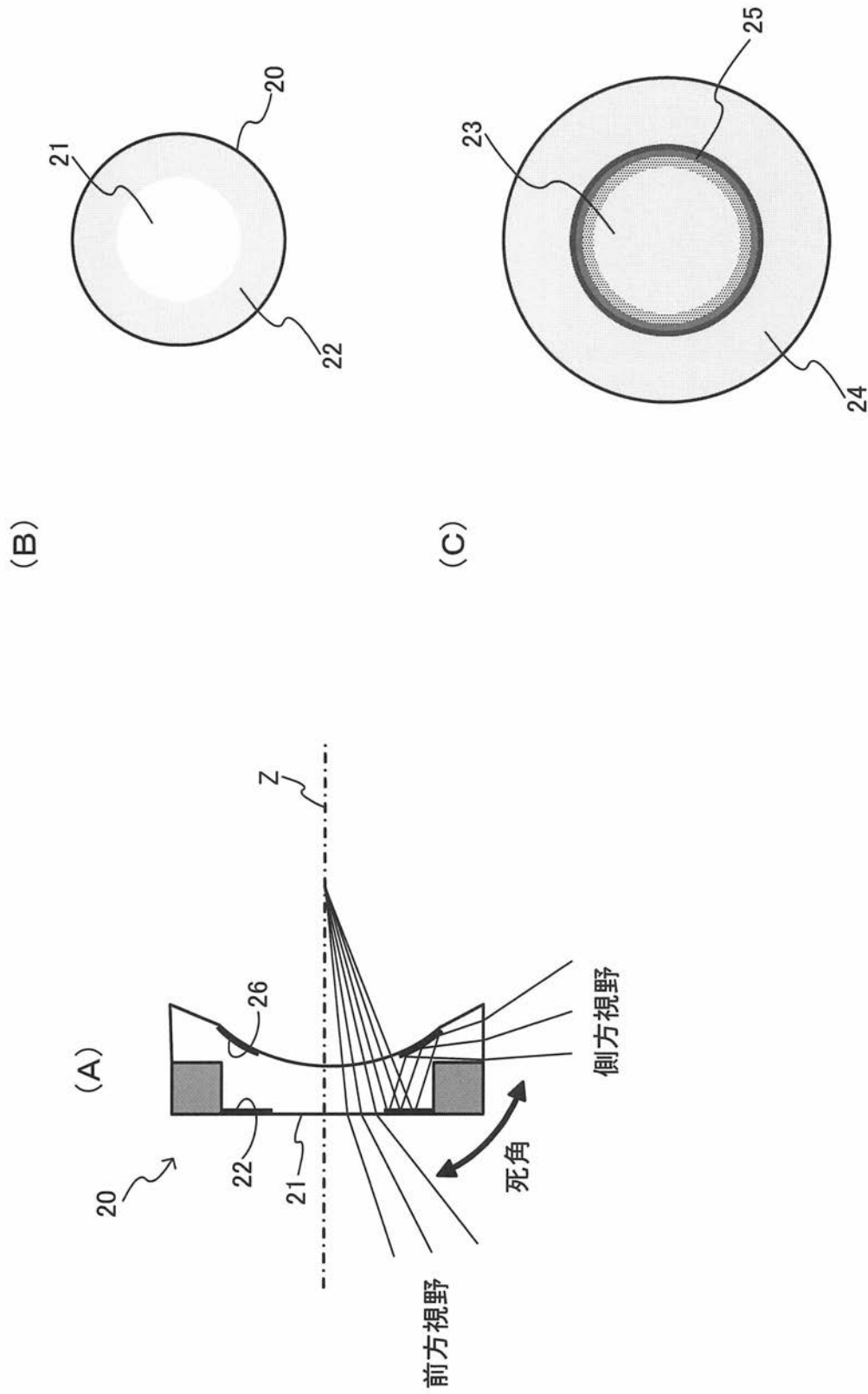
【図 1】



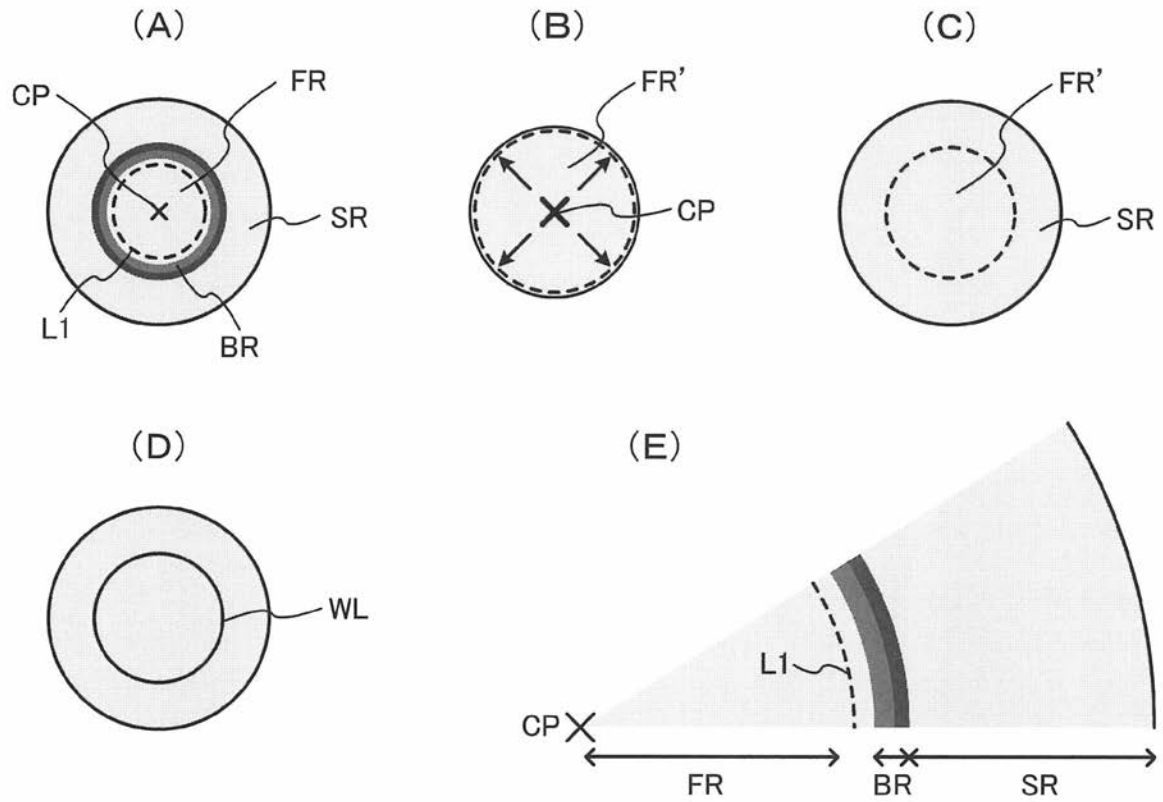
【 図 2 】



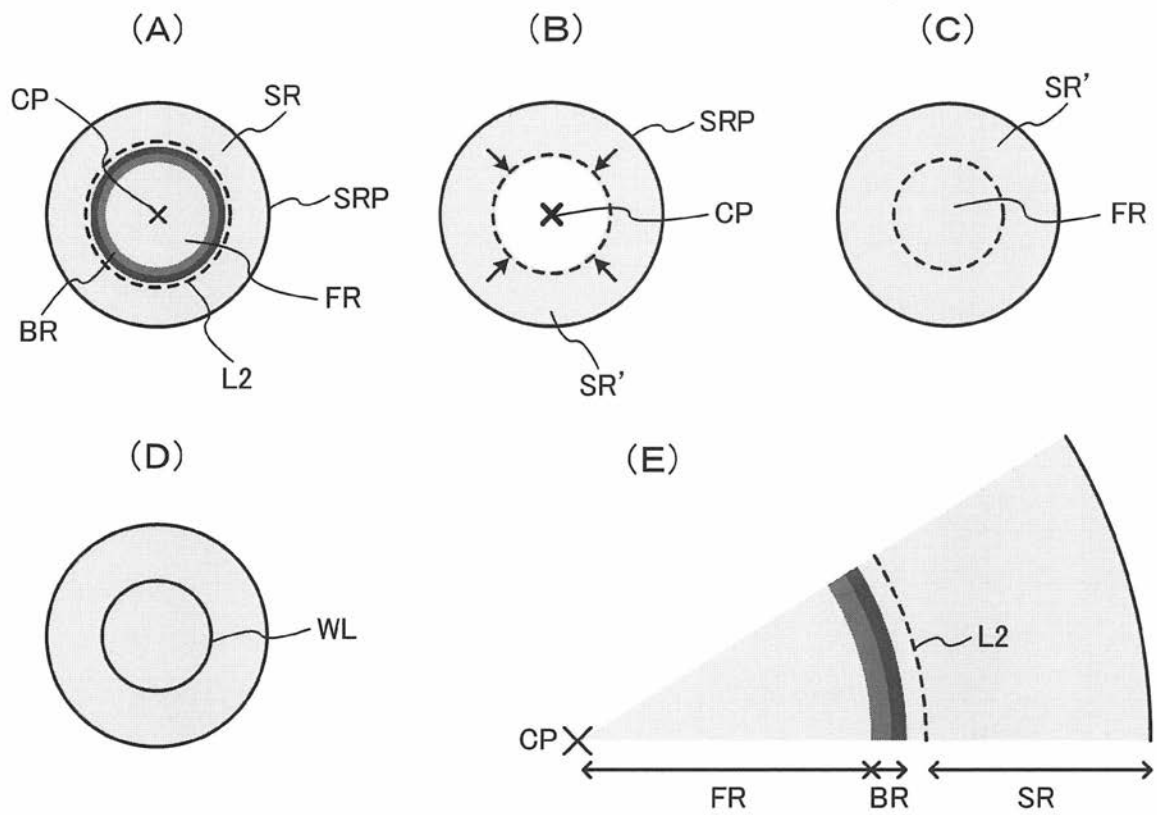
【 図 4 】



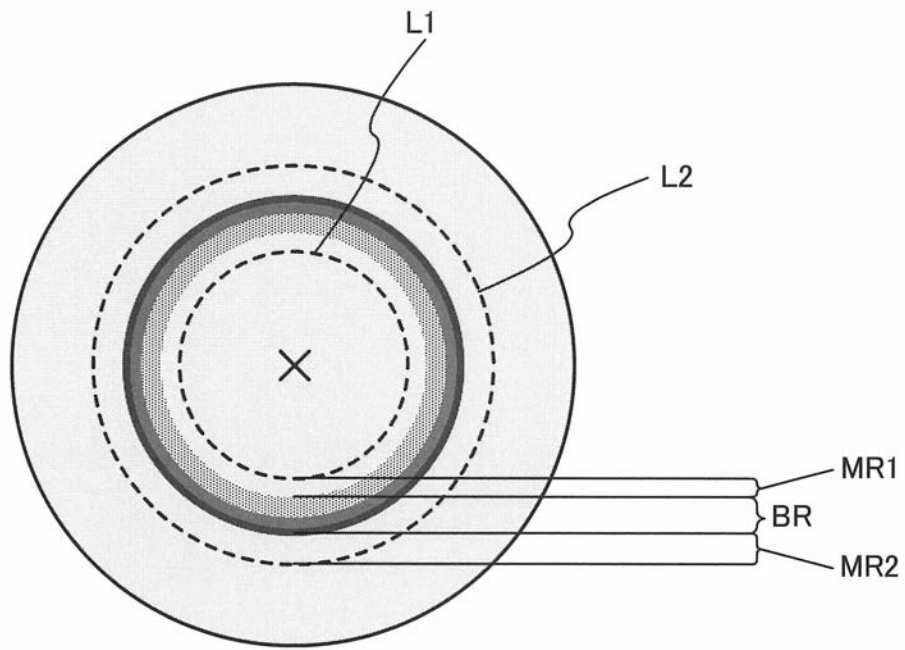
【図 6】



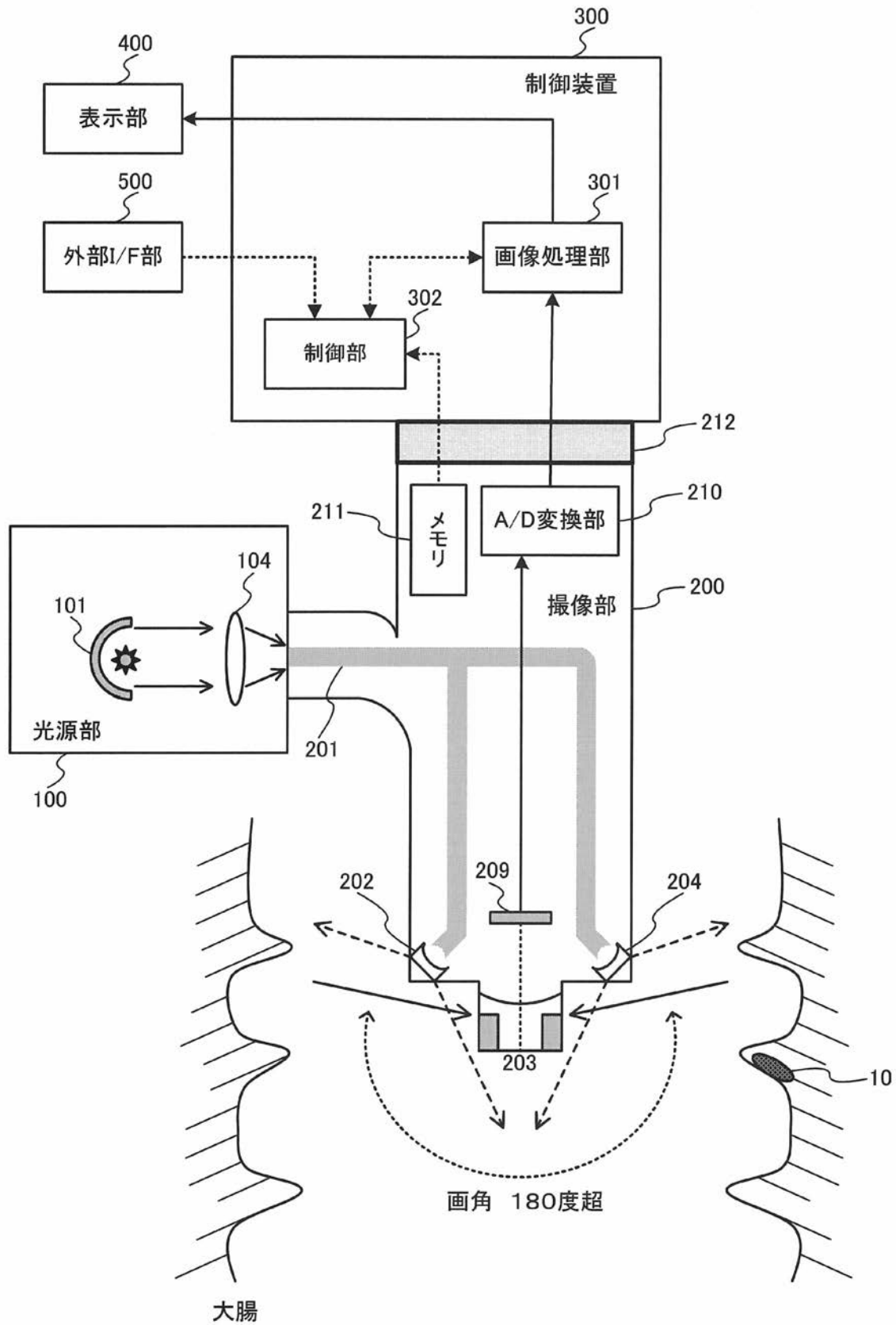
【図 7】



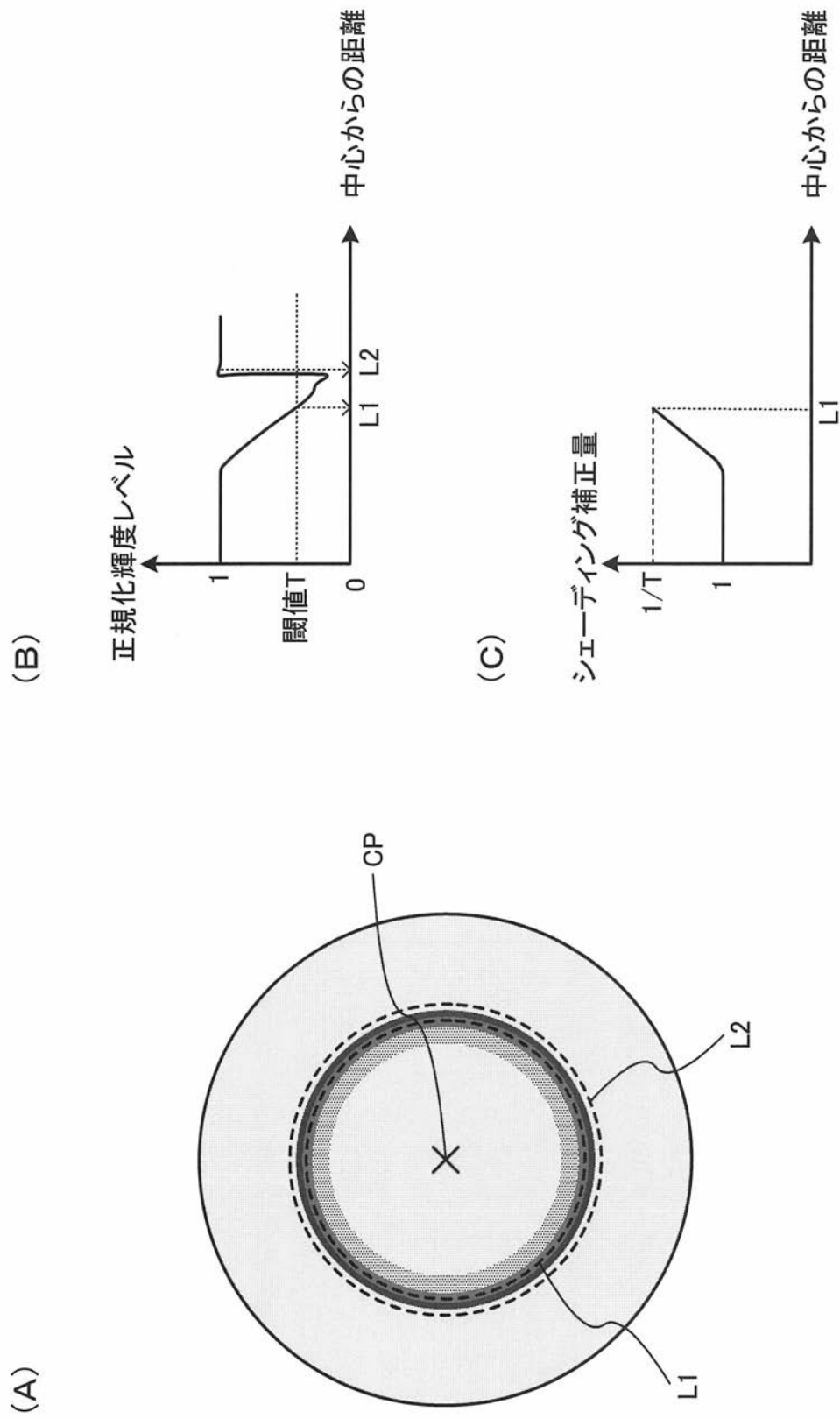
【図 9】



【図 10】



【図 14】



フロントページの続き

(72)発明者 本田 一樹

東京都渋谷区幡ヶ谷 2 丁目 4 3 番 2 号 オリンパスメディカルシステムズ株式会社内

F ターム(参考) 4C161 AA04 BB02 BB04 BB05 CC06 JJ17 LL02 LL08 NN05 TT06

WW03 WW04

5B057 AA07 BA02 CA01 CA08 CA12 CA16 CB01 CB08 CB12 CB16

CD05 CE08 CE11 DA08 DB02 DB06 DB09 DC16 DC22 DC36

专利名称(译)	<无法获取翻译>		
公开(公告)号	JP2013066646A5	公开(公告)日	2014-11-06
申请号	JP2011208734	申请日	2011-09-26
[标]申请(专利权)人(译)	奥林巴斯医疗株式会社 奥林巴斯株式会社		
申请(专利权)人(译)	オリンパスメディカルシステムズ株式会社 奥林巴斯公司		
[标]发明人	佐々木寛 本田一樹		
发明人	佐々木 寛 本田 一樹		
IPC分类号	A61B1/04 G06T3/00 A61B1/00		
CPC分类号	A61B1/00009 A61B1/00174 G06T3/0062 G06T7/33 G06T2207/10024 G06T2207/10068 G06T2207/20221 H04N7/18		
FI分类号	A61B1/04.370 G06T3/00.300 A61B1/00.300.Y		
F-TERM分类号	4C161/AA04 4C161/BB02 4C161/BB04 4C161/BB05 4C161/CC06 4C161/JJ17 4C161/LL02 4C161/LL08 4C161/NN05 4C161/TT06 4C161/WW03 4C161/WW04 5B057/AA07 5B057/BA02 5B057/CA01 5B057/CA08 5B057/CA12 5B057/CA16 5B057/CB01 5B057/CB08 5B057/CB12 5B057/CB16 5B057/CD05 5B057/CE08 5B057/CE11 5B057/DA08 5B057/DB02 5B057/DB06 5B057/DB09 5B057/DC16 5B057/DC22 5B057/DC36 2H040/BA02 2H040/GA02 2H040/GA11		
代理人(译)	黒田靖 井上 一		
其他公开文献	JP2013066646A JP5830328B2		

摘要(译)

要解决的问题：提供一种能够抑制由边界区域引起的可视性降低的内窥镜的图像处理装置，内窥镜装置，图像处理方法等。解决方案：内窥镜用图像处理装置包括：图像获取单元305;图像获取单元305获取图像信号，在该图像信号中，形成与前视场对应的前图像和与侧视场对应的侧图像作为获取图像的片材。与获取的图像中的前视野对应的区域被视为前方区域，并且与获取的图像中的侧视野相对应的区域被视为侧区域。边界区域校正单元315执行如下处理：其中前区域中的图像和侧区域中的图像中的至少一个与作为前区域和侧区域之间的边界的边界区域重叠。